**BAB III**

**METODE PENELITIAN**

**3.1 Metode Pengumpulan Data**

Pengumpulan data dilakukan untuk memperoleh hasil data yang akurat dan valid. Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Metode Pengamatan

Metode pengamatan yaitu suatu kegiatan dengan melakukan pengamatan pada suatu objek atau bidang yang sedang diteliti, pengamatan ini dilakukan dengan cara mengamati aktivitas-aktivitas yang sedang berjalan pada JogjaBay Store dengan mengamati semua proses adminitrasi pegawai dan lain-lain yang terkait dan memiliki perkembangan pada setiap periode waktunya.

1. Metode Wawancara

Metode wawancara atau interview merupakan salah satu metode yang digunakan dalam penelitian dengan cara mengajukan pertanyaan atau tanya jawab kepada pemilik dan pegawai JogjaBay Store.

* Melakukan tanya jawab dengan Ibu Juairia Lestari selaku manajer untuk memperoleh keterangan tentang prosedur penilaian karyawan dan bagaimana cara penanggulangan dengan pemilihan *Best Emplyoree*.
* Melihat dan mengamati bagaimana cara ibu Juairia Lestari manajer JogjaBay Store melakukan administrasi terhadap karyawan.

1. Studi Pustaka

Pada metode ini digunakan pengumpulan informasi dengan mempelajari buku-buku dan referensi yang berhubungan dengan sistem yang akan di buat serta metode yang digunakan.

1. Analisis Data

Analisis data adalah suatu kegiatan yang dilakukan untuk menganalisa tentang kebutuhan informasi kepada calon pengguna bagaimana cara kerja sistem untuk memenuhi kebutuhan. Dengan mengetahui identifikasi masalah yang ada, maka akan mempermudah penanganan masalah dan menentukan langkah-langkah selanjutnya yang akan dilakukan dan menghasilkan suatu hasil yang dapat menutup kekuranan pada sistem yang ada sebelumnnya.

**3.1.1 Metode**

Metode adalah suatu proses atau cara sistematis yang digunakan untuk mencapai tujuan tertentu dengan efisiensi biasanya dalam urutan langkah-langkah tetap yang teratur.

* *Sistem Addictive Weighting* bertujuan untuk mencari penjumlahan terbobot dari rating pada setiap alternative, sedangkan atribut penetuan kinerja, integritas dan attitude adalah tahap pemecahan permasalahan karyawan di JogjaBay Store. Perhitungan akan sesuai dengan metode ini apabila alternatif yang terpilih memenuhi kriteria yang telah ditentukan manajer di PT.ACA/JogjaBay Store. Metode SAW dapat meningkatkan efektifitas keputusan yang diambil manajer lebih dari pada perbaikan efisiensinya. Mengatasi keterbatasan kognitif dalam pemrosesan dan penyimpangan perbedaan argument antar staff dan manajer JogjaBay Store. Otak manusia memiliki kemampuan yang terbatas untuk memproses penilaiaan dan menyimpan informasi. Metode SAW ini memberikan kriteria-kriteria tertentu yang memiliki bobot nilai masing-masing sehingga dari hasil penjumlahan bobot tersebut akan diperoleh hasil yang menjadi keputusan akhir yang akan lebih mempermudah proses pengolahan data penentuan karyawan terbaik di JogjaBay Store dan mempermudah manager untuk mengevaluasi nilai yang diajukan karyawan atau staff JogjaBay Store.

**3.2 Implementasi**

Sistem ini akan diimplementasikan pada user mobile yang membutuhkan penentuan kinerja, integritas dan attitude. Implementasi sistem adalah tahap penerapan sistem agar sistem siap untuk dioperasikan. Kemudian mengimplementasikan sistem tersebut ke dalam bahasa pemrograman PHP dengan aplikasi Sublime Text 3 dan MySQL yang berfungsi untuk pengelolaan data. Pada tahap implementasi ini sistem harus dapat berjalan secara optimal. Pada tahap implementasi ini sistem harus dapat berjalan secara optimal. Pengujian pada sistem akan dilakukan menggunakan metode *black-box testing.*

**3.2.1 Kebutuhan Nonfungsional Sistem**

Merupakan kebutuhan nonfungsional mengenai kebutuhan pendukung sistem yang akan dibuat untuk memenuhi kebutuhan sistem yang meliputi kebutuhan *hardware* dan *software*. Kebutuhan nonfungsional tersebut adalah :

1. *Hardware*

Perangkat keras merupakan sistem komputer yang digunakan dalam pengembangan sistem *website*. Syarat perangkat keras yang digunakan memiliki kemampuan *processing* yang memadai dalam menjalankan program aplikasi yang digunakan dalam pengembangan sistem *website*. Untuk menjalankan sistem ini dibutuhkan *hardware* minimal sebagai berikut :

* *Processor intel core 2 duo*.
* *Random Access Memory* (RAM) 1GB.
* *Hard Drive*.
* Monitor minimum ukuran 10”.
* *Mouse USB*.
* *Keyboard USB*.
* *Modem HSDPA 7.2 Mbps.*
* Printer untuk mencetak laporan.

1. *Software*

Perangkat lunak adalah aplikasi komputer yang dilakukan dalam pengembangan sistem yang telah dibuat. Adapaun perangkat lunak yang digunakan :

* *Google Chrome* dan *Mozilla Firefox*

Merupakan perangkat lunak yang berfungsi untuk menerima dan menyajikan sumber informasi di internet.

* *PHP, HTML,* dan *CSS*

Merupakan bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat sistem *Mobile*.

* *XAMPP*

Merupakan server localhost yang terdiri dari program Apache *HTTP* Server, *MySQL* database dan bahasa pemrograman *PHP. XAMPP* digunakan untuk mentesting program sebelum diunggah kedalam *domain hosting*.

* *MySQL*

Merupakan DBMS yang digunakan untuk mengolah basis data dalam sistem *Mobile*.

* + 1. **Pengujian**

Metode ini merupakan tahap pengujian sistem yang dilakukan sistem diimplementasikan. Pengujian digunakan untuk mengetahui apakah perangkat lunak berfungsi dengan benar. Setelah pengujian berhasil maka sistem diimplementasikan oleh *user.* Pengujian sistem yang dilakukan dengan metode *blackbox*. Pengujian yang berhubungan dengan *interface* ini digunakan untuk mengetahui apakah perangkat lunak berfungsi dengan benar.